- Здравствуйте, ребята! Здравствуйте и взрослые!  
Сегодня мы с вами собрались здесь, чтобы немного повеселиться.  
Сделаем себе праздник веселья.А назовём его - «Забавный Кавардак!»  
Давайте, организуем 2 команды по 5 человек.   
*(желающие, можно провести отбор при помощи загадок)*  
 *( команды придумывают названия)*  
- А теперь я познакомлю вас с **Законами нашего праздника:**  
*(вывешиваю плакат с напечатанными законами, разъяснения каждого закона – устно)*  
**« Закон точности»**   
Всё выполнять точно и быстро.  
**« Закон безотказности»**  
Не отказываться от возможности участвовать в весёлых конкурсах  
**«Закон увеличения»**  
Участвуя в конкурсах. вы можете увеличить свой рост, длину своего носа и зоркость своих глаз.  
 И так!Мы начинаем!  
*( все конкурсы проходят под весёлую музыку)*  
**1.«Радуга »**   
Проверим вашу готовность. Я буду давать команды, а вы исполнять.  
Например, Я говорю: « Дотронься до …. Синего». Вы должны, увидеть у кого на одежде есть этот цвет, и до тронуться до него.   
Цвета: Зелёного , красного, белого, чёрного, оранжевый, жёлтый..  
  
**2.«Цапля»**  
Игрок должен допрыгать на одной ноге до стула и вернуться бегом к команде.  
И так все участники команды.  
*( нужны -4 стула)*  
**3.« Клички»**  
Первый участник по очереди и по команде подбегает к доске(разделена на 2 половинки) берёт мел и пишет кличку собаки и возвращается к команде, бежит   
следующий игрок. Кто быстрее.  
*( нужны: доска ,мел)*  
**4.« Крики животных»**  
Игрок , из каждой команды по очереди, добегает до стола , на котором лежат записки с названиями животных. Берёт любую записку, зачитывает её и 3 раза изображает крик животного, которое ему досталось.Возвращается обратно.Затем следующий игрок.  
*(нужны:2 стула, записки с названием животных для каждой команды свои )*  
**5.«Наскальная живопись»**  
Один представитель от команды рисует на «скалах»- доске с закрытыми глазами рисуют корову. *( можно взять любое другое животное)*  
Побеждает тот, кто точнее нарисует.  
*(нужны: доска ,мел или альбомные листы и фломастеры)*  
**6.«Крестовый поход»***(конкурс капитанов)*  
Капитаны команд, сидя верхом на швабрах-лошадях ( можно взять веники) выполняют команды ведущего. Побеждает тот кто точнее выполняет действия.  
**Команды:**  
- Рота, по коням! Направо! Налево! Кругом! По кругу рысью .марш!  
В одну шеренгу становись! и т.п.  
*( нужны: 2 швабры или веники )*  
**7.« Походка»**  
А сейчас мы будем тренировать походку.  
Вы по очереди будете подходить ко мне и вытаскивать бумажку с заданием и выполнять.   
**Задания:**  
1.Походка женщины, несущей очень тяжёлые сумки.  
2.Походка ,болеющего радикулитом.  
3.Походка деловой женщины.  
4.Походка спортивной женщины.  
5.Походка ребёнка, делающего первые шаги.  
6.Походка человека, которому очень жмут ботинки.  
7.Походка . идущего по подиуму.  
8.Походка , идущего по краю небоскрёба.  
9.Походка очень уставшего человека.  
10.Походка человека, который надел ботинки на разные ноги.  
*( бумажки с заданием заранее заготовлены)*  
**8.« Конкурс шуточных вопросов»**  
Ваша задача правильно ответить на вопросы. Кто знает, поднимает руку. Очко той команде, чей игрок угадал.  
**Вопросы:**  
1.Сколько минут надо варить крутое яйцо- 2,3,5?  
*(нисколько, оно уже варёное)*  
2.Летели три страуса. Одного сбили. Сколько страусов осталось?  
*( страусы не летают)*  
3.В чёрное море уронили синий платок. Каким его вытащили из воды? *(мокрым)*  
4.Горели три электрические лампочки. Одну из них погасили.  
Сколько лампочек осталось? *( три)*  
5.Какое колесо не вращается при спуске с горы?  
*(запасное)*  
6.Что можно увидеть с закрытыми глазами?  
*(сон)*  
7.На дорожке сидело 6 воробьёв, к ним подлетели ещё три. Кот подкрался и схватил одного воробья. Сколько воробьёв осталось?  
*(ни одного)*  
8.Когда небо ниже земли бывает?  
*( когда оно отражается в воде)*  
9.За чем охотник носит ружьё?  
*( За плечами)*  
10.Три телёнка. Сколько будет ног?  
*(сколько телёнка не три у него будет 4 ноги)*  
11.По чему, когда захочешь спать, идёшь на кровать?  
*(по полу)*  
12.Почему корова ложится?  
*(потому что не умеет садиться)*